wxDev.fr : mode d’emploi du module « Tutoriels »

1) Mettre en ligne un nouveau tutoriel

Vous devez être inscrit comme membre pour pouvoir proposer un tutoriel.
Pour cela, il vous faut au préalable l’avoir rédigé, relu, corrigé, et converti au format « pdf ». Assurez-vous que le fichier ne « pèse » pas plus de 500Ko, sans quoi il sera refusé par le serveur.
Après vous être connecté, rendez-vous sur le module concerné (par l’intermédiaire du lien dans le menu sur la gauche).
Sélectionnez ensuite la catégorie dans laquelle vous souhaitez voir apparaître votre création, et vous y trouverez un lien « Nouveau tutoriel ».
Ensuite, rien de bien particulier : un bouton « Parcourir » vous permettant de sélectionner votre fichier pdf, et deux zones d’édition :

- une zone « Introduction » vous permettant d’indiquer aux futurs lecteurs une brève description de votre tutoriel, son but, …
- une zone « Explications finales / Conclusion » vous permettant de faire quelques précisions supplémentaires (dont les éventuelles informations de mise à jour)

Vous devez remplir toutes les zones de ce formulaire, sans quoi l’envoi vous sera refusé.
Lorsque tout est Ok, il vous suffit de cliquer sur le bouton « Envoyer », et les données seront transmises au serveur.
Si tout se passe bien (le fichier est bien un pdf, il ne fait pas plus de 500Ko, les champs « Introduction » et « Explication finales » ont bien été renseignés), votre tutoriel est mis en attente de validation.
En effet, afin de préserver un contenu de qualité, les tutoriels doivent avoir été validés avant d’être accessibles au public.
Pendant ce temps, vous seul, ainsi que les administrateurs / modérateurs (lorsqu’il y en aura) du site, aurez accès à votre tuto. Il apparaîtra dans un bloc spécial intitulé « Tutoriels en attente de validation », situé au début de la page d’accueil du module « tutoriels ».
Une indication sur son état vous sera également disponible au même endroit :

- « Demande en cours », indique un tutoriel envoyé, mais non encore lu par un « validateur »
- « En cours de validation », indique qu’une personne de l’équipe du site est en train de lire, voir de tester votre tutoriel.
- « Refusé », indique un tutoriel qui doit être modifié avant de pouvoir être rendu public.

En cliquant sur le titre de votre tutoriel, vous aurez la possibilité de le modifier, s’il n’est pas en cours de validation.
Lorsque le validateur aura rendu son verdict, vous serez prévenu par mail :

- Si votre tutoriel est accepté, alors, il sera accessible en consultation par le public, et pourra être commenté.
- S’il est refusé, le mail vous indiquera la raison de ce refus, ainsi que le pseudo de la personne vous l’ayant refusé. Il vous suffira de le corriger, et de le proposer de nouveau à la validation.

Si vous estimez que votre tutoriel nécessite l’ajout d’une nouvelle catégorie, n’hésitez-par à le poster dans « Divers », et à nous informer de votre besoin, en utilisant la page « Contact » du site. Il sera dans ce cas affecté à cette éventuelle nouvelle catégorie lors de la validation.

2) Modifier un tutoriel existant

Il est bien entendu possible de modifier un tutoriel, après qu’il ait été validé. Il vous suffit de le consulter, et en tant qu’auteur, vous trouverez le lien adéquat.
Lorsque vous modifiez un tutoriel, la version validée reste accessible au public jusqu’à ce que la version modifiée le soit à son tour.
Il n’est pas possible de modifier la version validée d’un tutoriel s’il a déjà été modifié et est en attente de validation.
Vous n’êtes pas obligés de fournir un nouveau fichier pdf lors d’une modification : cette dernière peut porter sur les explications accompagnant le tutoriel. Si vous ne fournissez pas le fichier pdf, celui de la version « officielle » sera utilisé.

3) Informations complémentaires

En tant qu'auteur, vous restez propriétaire de votre tutoriel.
De même, vous seul pouvez être tenu pour responsable des informations qu'il contient, et de leur exactitude.
Seuls les tutoriaux en français seront acceptés. Et ils doivent bien entendu être écrits avec un français « correct » (pas de langage sms, orthographe et grammaire irréprochables).
Le plagiat est interdit : vous devez être l'auteur du tutoriel que vous proposez.
Vous pouvez néanmoins proposer, avec l'accord de l'auteur original, une traduction d'un tutoriel écrit dans une autre langue que le français.

Dernière petite information : les profils membres ont été mis à jour afin de pouvoir comptabiliser le nombre de tutoriels que chacun a écrit. Une option a également été ajoutée afin que vous puissiez être prévenus par mail lorsqu'un nouveau tutoriel voit le jour.

Il se peut que ce manuel ait quelques lacunes. Dans ce cas, merci de nous le faire savoir par l'intermédiaire de page « Contact » du site.

Merci d'avoir pris le temps de lire ceci, et à bientôt sur wxDev.fr

Xaviou (Administrateur)